

PRILOGA A: VREDNOSTI MANNINGOVIH KOEFICIENTOV HRAPAVOSTI ZA NARAVNE STRUGE IN POPLAVNE POVRŠINE

| Naravna struga | minimalno | običajno | maksimalno |
|--|-----------|----------|------------|
| 1. čisto, ravno korito brez globokih tolmunov | 0.025 | 0.030 | 0.033 |
| 2. enako kot zgoraj, le več kamnov in plevela | 0.030 | 0.035 | 0.040 |
| 3. vijugast, čist kanal, s tolmoni in prodom | 0.033 | 0.040 | 0.045 |
| 4. enako kot zgoraj, s kamenjem in pleveli | 0.035 | 0.045 | 0.050 |
| 5. vijugast kanal s tolmoni, kamenjem, plevelom in manjšim padcem in nižjo gladino | 0.040 | 0.048 | 0.055 |
| 6. enako kot zgoraj, z večjo količino kamenja | 0.045 | 0.050 | 0.060 |
| 7. raven in počasen del, več pleveli in tolmunov | 0.050 | 0.070 | 0.080 |
| 8. močno zaraščena struga s plevelom in globokimi tolmoni | 0.075 | 0.100 | 0.150 |

| Poplavne površine | minimalno | običajno | maksimalno |
|---|-----------|----------|------------|
| 1. nizka trava | 0.025 | 0.030 | 0.035 |
| 2. visoka trava | 0.030 | 0.035 | 0.050 |
| 3. njiva brez rastlin | 0.020 | 0.030 | 0.040 |
| 4. njiva z gojenimi pridelki | 0.025 | 0.040 | 0.050 |
| 5. posamezni grmi ali gost plevel | 0.035 | 0.050 | 0.070 |
| 6. srednje gosto grmičevje in drevesa z listi(poleti) | 0.070 | 0.100 | 0.160 |
| 7. čistina z drevesnimi štori z mladikami | 0.050 | 0.060 | 0.120 |
| 8. gosti gozd z listjem poleti | 0.110 | 0.150 | 0.200 |

Vir: (Rak, 2006) in (Chow, 1959)

http://www.fsl.orst.edu/geowater/FX3/help/8_Hydraulic_Reference/Mannings_n_Tables.htm (Pridobljeno 7. 4. 2016).

PRILOGA B: IZRAČUNANI MANNINGOVI KOEFICIENTI n_g PRI MODELIRANJU OVIR V VODNEM TOKU V LABORATORIJU

Primerjava rezultatov hrapavostnih koeficientov n_g pri fizičnih hidravličnih modelih v merilih 30:1, 40:1 in 50:1 glede na zmnožek hitrosti in globine (Karvonen, Hepojoki, et al. 2000., str. 41).

Koeficienti trenja tal (brez ovir) so označeni z modrimi plus znaki, koeficienti n_g za celotno območje z ovirami označujejo črni križci, rdeči trikotniki pa predstavljajo koeficiente n_g območja, kjer ni ovir (torej je kot prečni prerez upoštevan le prostor med ovirami).

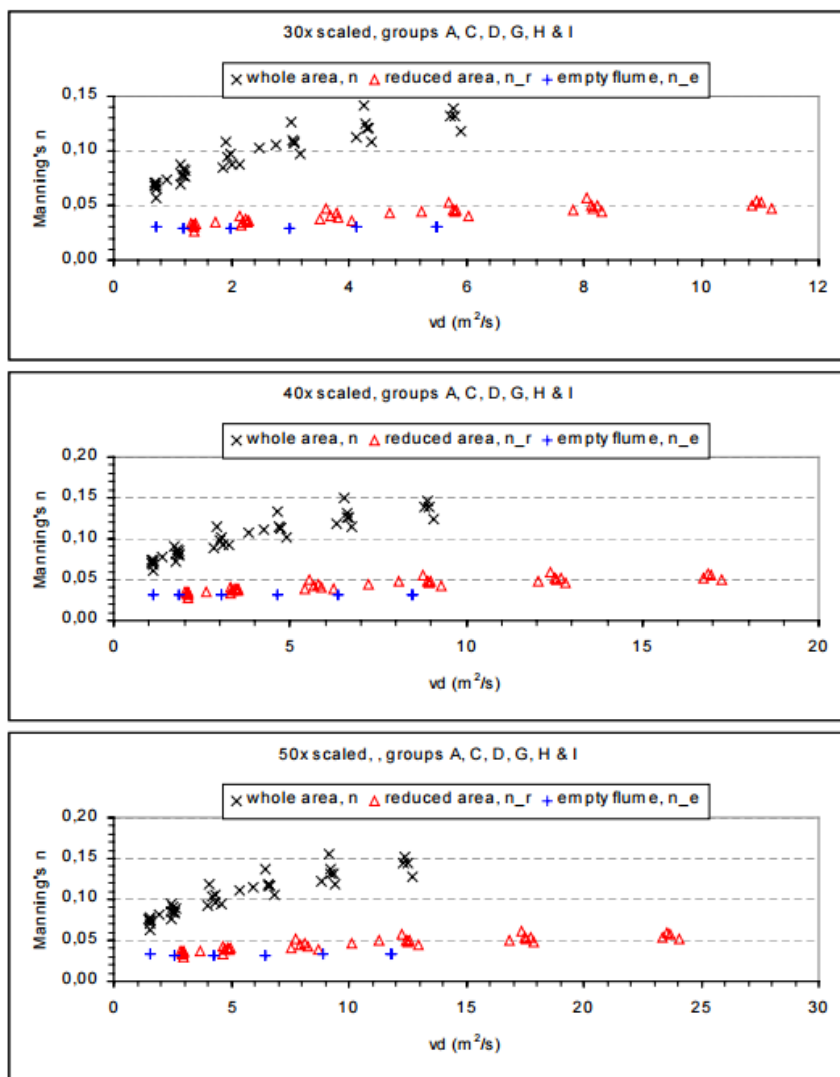


Figure 37 Manning's roughness coefficients n and n_r of house groups A, C, D, G, H & I and the roughness of empty flume.

PRILOGA C: PRAVILNIK O METODOLOGIJI ZA DOLOČANJE OBMOČIJ, OGROŽENIH ZARADI POPLAV IN Z NJIMI POVEZANE EROZIJE CELINSKIH VODA IN MORJA (UL RS ŠT. 60/07)

11. člen

(merila za določitev razredov poplavne nevarnosti)

(1) Območja poplavne nevarnosti se na podlagi meril, ki razvrščajo moč poplavnega toka pri enaki verjetnosti nastanka dogodka, razvrstijo v razrede poplavne nevarnosti, pri čemer je odločujoče tisto merilo, ki izkazuje največji razred nevarnosti.

(2) Na podlagi meril iz prejšnjega odstavka se določijo naslednji razredi poplavne nevarnosti:

- razred velike nevarnosti, kjer je pri pretoku $Q(100)$ ali gladini $G(100)$ globina vode enaka ali večja od 1,5 m oziroma zmnožek globine in hitrosti vode enak ali večji od 1,5 m²/s,

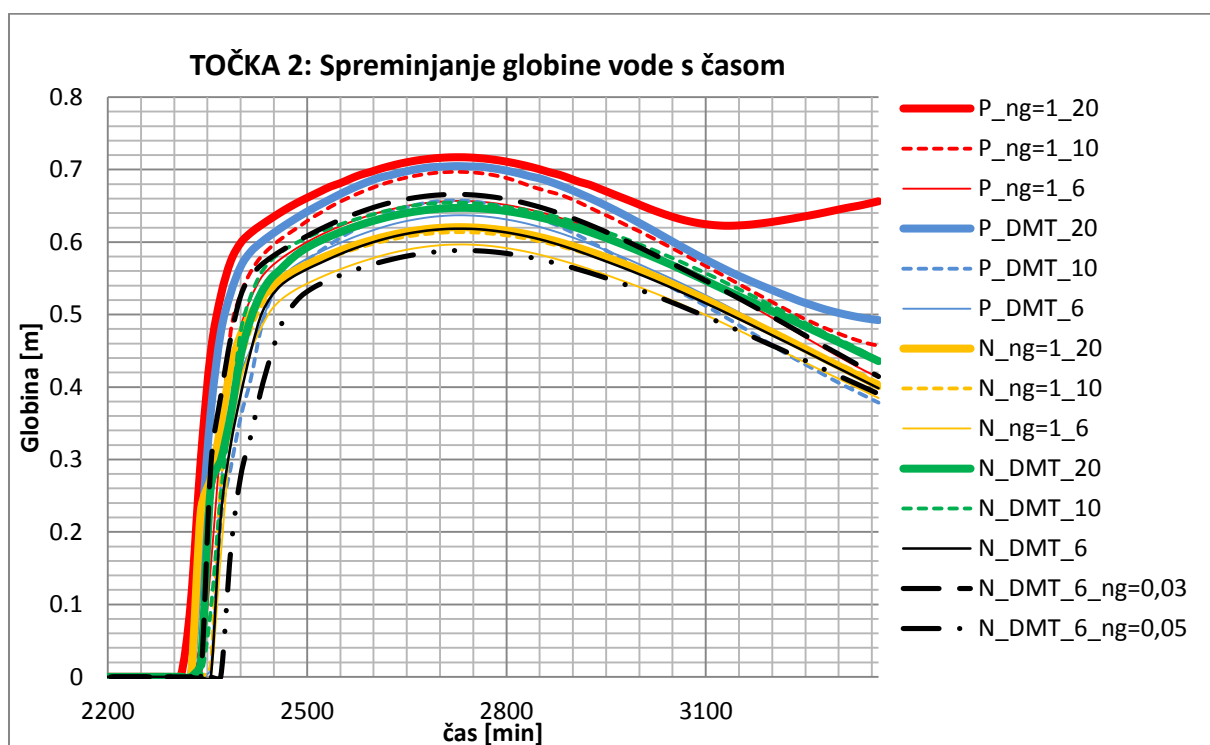
- razred srednje nevarnosti, kjer je pri pretoku $Q(100)$ ali gladini $G(100)$ globina vode enaka ali večja od 0,5 m in manjša od 1,5 m oziroma zmnožek globine in hitrosti vode enak ali večji od 0,5 m²/s in manjši od 1,5 m²/s oziroma, kjer je pri pretoku $Q(10)$ ali gladini $G(10)$ globina vode večja od 0,0 m,

- razred preostale nevarnosti, kjer je pri pretoku $Q(100)$ ali gladini $G(100)$ globina vode manjša od 0,5 m oziroma zmnožek globine in hitrosti vode manjši od 0,5 m²/s, in

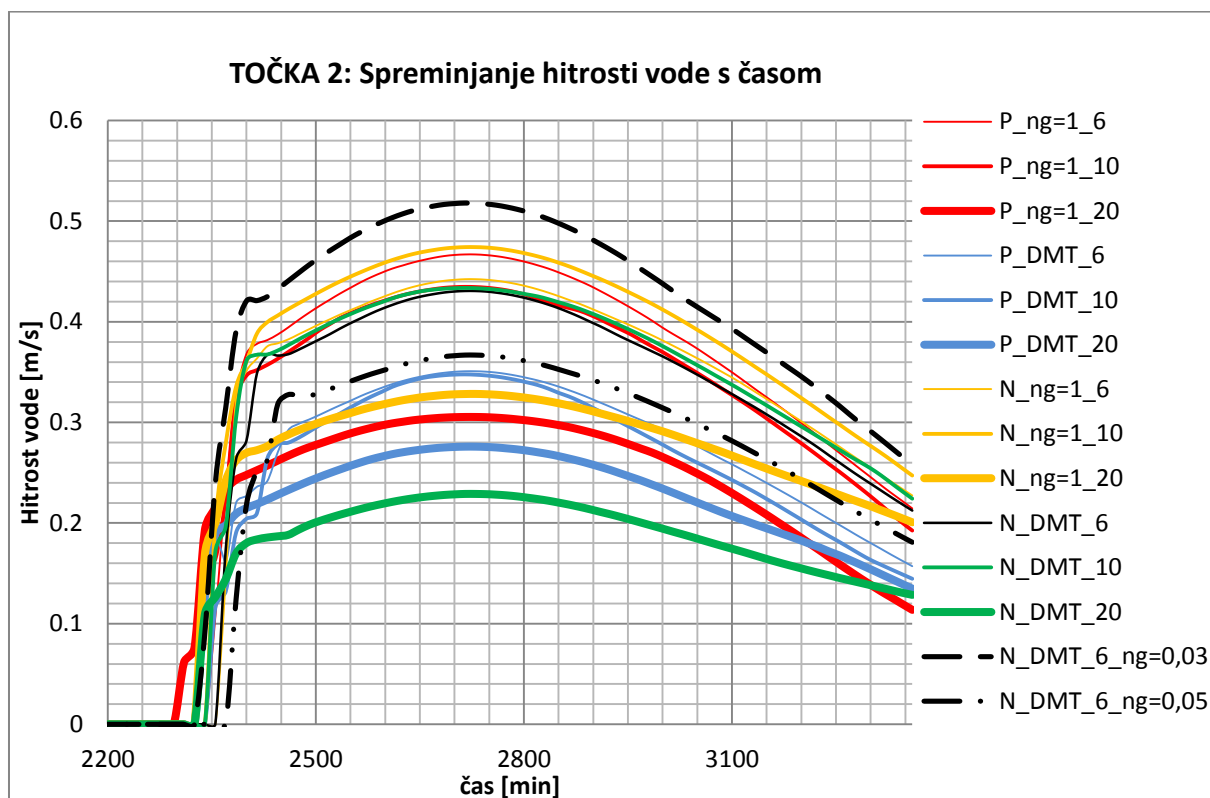
- razred zelo majhne nevarnosti, kjer poplava nastane zaradi izrednih naravnih ali od človeka povzročenih dogodkov (npr. izredni meteorološki pojavi ali poškodbe ali **porušitve proti poplavnih objektov** ali drugih vodnih objektov).

PRILOGA D: GRAFI HITROSTI IN GLOBIN V ODVISNOSTI OD ČASA V TOČKAH 2 IN 3

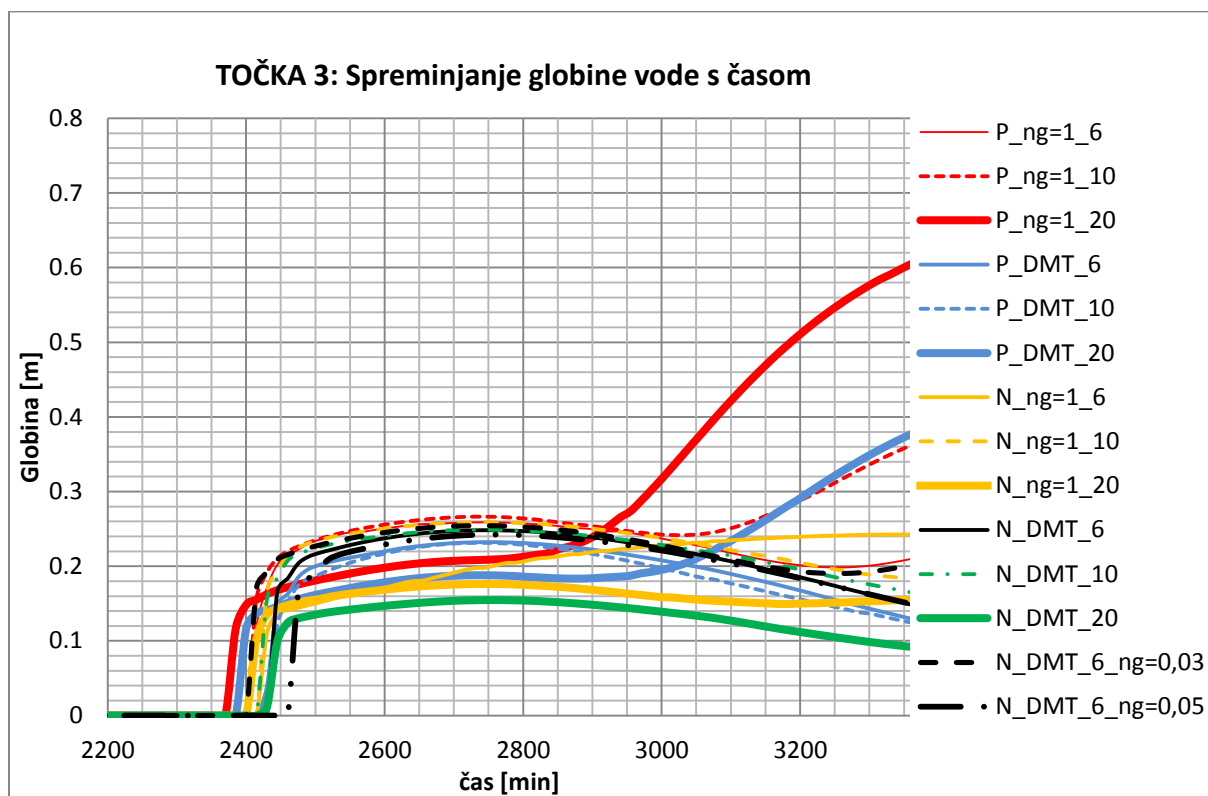
GRAFIKON D.1: SPREMINJANJE GLOBIN VODE S ČASOM V TOČKI 2



GRAFIKON D.2: SPREMINJANJE HITROSTI VODE S ČASOM V TOČKI 2



GRAFIKON D.3: SPREMINJANJE GLOBIN VODE S ČASOM V TOČKI 3



GRAFIKON D.4: SPREMINJANJE HITROSTI VODE S ČASOM V TOČKI 4

